

Java 程 序 设 计

第 5 讲: 循环结构与算法控制 (for, while 与转向控制)

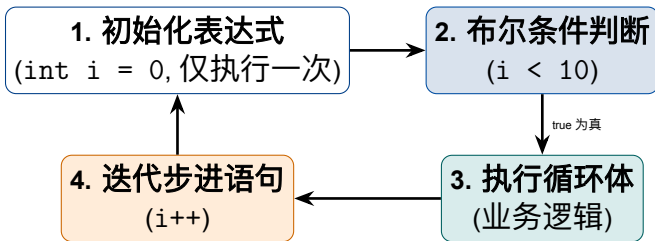


厦门大学嘉庚学院

XIAMEN UNIVERSITY TAN KAH KEE COLLEGE

- 1 三大循环结构深度对比
- 2 转向控制:break 与 continue
- 3 经典算法与循环剪枝优化
- 4 随堂编程小练笔与实操任务
- 5 课程总结与工程视野

循环语句	执行时序特征	最适用业务场景
for 循环	循环前先判断条件, 执行后步进	已知循环次数 (如遍历数组)
while 循环	循环前先判断条件, 可能一次都不执行	条件驱动/事件监听 (如网络等待)
do-while 循环	先执行一次循环体, 随后再判断条件	至少执行一次 (如控制台输入重试)



while 循环 (先判后跑)

```
1 int retry = 0;
2 while (retry < 3) {
3     if (connect()) break;
4     retry++;
5 }
```

do-while 循环 (先跑一次)

```
1 int choice;
2 do {
3     showMenu();
4     choice = sc.nextInt();
5 } while (choice != 0);
```

【随堂抢答·概念检测】问题: 以下代码执行完毕后, 控制台共输出多少次"Java"?

```
1 int count = 0;  
2 do {  
3     System.out.println("Java");  
4     count++;  
5 } while (count < 0);
```

- A. 0 次
- B. 1 次
- C. 无限次(死循环)
- D. 编译报错



【知识要点】正确答案:【B】

原理解析:

- do-while 的核心特征: 无论判定条件真假, 循环体代码至少无条件执行 1 次;
- 执行完一次打印后, count 变为 1, 随后判断 $\text{count} < 0$ 为 false, 循环终止;
- 最终精确输出 1 次!

break (强行跳出)

- 立即无条件彻底终止当前所在的整层循环；
- 跳出循环体，执行循环后的下一条语句。

continue (提前步进)

- 仅提前终止当前这一轮迭代；
- 跳过本轮剩余语句，直接进入下一次循环条件判定与步进。

【代码演练】标签跳出外层双重循环

```
1 outerLoop: // 定义外层循环标签
2 for (int i = 1; i <= 5; i++) {
3     for (int j = 1; j <= 5; j++) {
4         if (i * j > 10) {
5             System.out.printf("触发阈值: %d * %d\n", i, j);
6             break outerLoop; // 直接强行跳出外层 outerLoop 循环!
7         }
8     }
9 }
```

【随堂抢答·概念检测】问题: 执行以下代码后, 控制台输出什么内容?

```
1 for (int i = 1; i <= 5; i++) {  
2     if (i == 2) continue;  
3     if (i == 4) break;  
4     System.out.print(i + " ");  
5 }
```

A. 1 2 3

B. 1 3

C. 1 3 4

D. 1 3 5



【知识要点】正确答案:【B】

原理解析:

- $i = 1$: 正常打印 "1 ";
- $i = 2$: 触发 continue, 直接跳过打印进入下一轮;
- $i = 3$: 正常打印 "3 ";
- $i = 4$: 触发 break, 彻底终止整层循环, 循环立即结束!
- 最终输出: "1 3 "。

【代码演练】格式化九九乘法表 (MultiplicationTable.java)

```
1 public class MultiplicationTable {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         for (int i = 1; i <= 9; i++) {  
4             for (int j = 1; j <= i; j++) {  
5                 System.out.printf("%d*%d=%-2d  ", j, i, (i * j));  
6             }  
7             System.out.println(); // 换行  
8         }  
9     }  
10 }
```

【代码演练】素数判定与剪枝优化 (PrimeSieveDemo.java)

```
1 public static boolean isPrime(int n) {  
2     if (n <= 1) return false;  
3     // 关键优化: 因数成对出现, 仅需遍历到 sqrt(n)  
4     int limit = (int) Math.sqrt(n);  
5     for (int i = 2; i <= limit; i++) {  
6         if (n % i == 0) return false; // 存在因子, 提前返回  
7     }  
8     return true;  
9 }
```

【随堂找茬·避坑挑错】看看以下代码为什么会导致死循环?

```
1 // 致命错误: 浮点数存在二进制精度截断, d 极可能永远不严格等于 1.0!  
2 for (double d = 0.0; d != 1.0; d += 0.1) {  
3     System.out.println("数据采样中: " + d);  
4 }
```

【知识要点】避坑指南

严禁使用浮点数作为循环计数器或等值判断条件! 循环计数器一律使用 int 或 long 整型!

【随堂找茬·避坑挑错】看看以下代码为什么会卡死无法退出？

```
1 int i = 0;
2 while (i < 10) {
3     System.out.println("处理中...");
4     // 致命错误：忘记书写 i++ 步进语句，导致 i 永远为 0，陷入死循环！
5 }
```

【随堂实操·动手练笔】任务 1: 编写 NumberGuessGame.java

编写 NumberGuessGame.java, 实现:

1. 生成一个 1 ~ 100 的随机目标数字;
2. 使用 while 循环引导用户输入猜测, 提示“猜大了”或“猜小了”;
3. 猜中后统计并输出总共尝试的猜测次数。



【随堂实操·动手练笔】任务 2: 编写 PrimeSieveDemo.java

编写 PrimeSieveDemo.java, 实现:

1. 找出 1 ~ 1000 之间的所有素数;
2. 每行格式化输出 10 个素数;
3. 统计素数总个数并计算素数密度。

【工程视野】死循环防范与看门狗机制

在嵌入式与通信服务器中死循环会导致瘫痪。设计最大循环次数与看门狗(Watchdog)熔断,是保障系统可用性的底线。

【实战技巧】代码审查与辅助开发

实战建议: 利用 AI 对多重嵌套循环进行复杂度评估,检测冗余计算与潜在死循环隐患。

【随堂实操与课后思考】课后思考与巩固

- **练习:** 使用嵌套循环打印倒直角三角形与对称菱形图案。
- **思考:** 通信网络轮询中, `while(true)` 须配合何种机制避免 CPU 占满 100%?

【知识要点】死循环标准写法与变种

- `for (;;) { ... }`: 省略全部三个表达式, 等价于 `while(true);`
- 省略初始化表达式: 在外部提前声明循环变量;
- 省略步进表达式: 在循环体内部按需手动调整步进。

【随堂抢答·概念检测】问题:以下 4 种循环写法中,哪一种不是标准的无限循环?

- A. `for (;;)`
- B. `while (true)`
- C. `do { ... } while (true);`
- D. `for (int i = 0; i < 10; i--)` (假设 `i` 不会发生下溢)

【知识要点】正确答案:【D】

原理解析:

- 选项 A、B、C 均为标准语法的无条件死循环;
- 选项 D 中 i 递减到 `Integer.MIN_VALUE` 后若发生下溢可能回绕为正数, 不是标准死循环写法!

在线主页与课程资源

■ 个人主页:

<https://matnoble.top>

■ 课程专栏:

<https://matnoble.top/courses/>

■ GitHub 仓库:

<https://github.com/MatNoble>

思考: Questions & Answers

“学贵善疑, 逻辑筑基”

感谢大家的专注聆听!

课件最新版本与补充资料将持续同步至课程主页。

现在进入自由提问与交流时间。